УТВЕРЖДЕНО

постановлением администрации

Грязовецкого муниципального округа

от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(приложение \_\_\_\_\_\_)

**Положение**

**об окружной историко-краеведческой игре**

 **«Победный маршрут».**

**1.Общие положения**

1.1.Победный маршрут(далее –Игра) проводится в рамках 79 - летия Победыв Великой Отечественной войне 1941-1945 гг.

1.2. Учредитель Игры:

- администрация Грязовецкого муниципального округа.

 1.3. Организатор Игры:

 - БУК «Грязовецкий музей истории и народной культуры».

**2. Цели и задачи**

2.1. Цель Игры

 - способствовать формированию у населения патриотического сознания и чувства гордости за свою Родину.

2.2. Задачи Игры:

 - способствовать развитию интереса жителей округа к истории родного края, его историческим и памятным местам через игру.

- способствовать развитию чувства коллективизма, взаимовыручки, умения работать в команде.

- популяризация историко-краеведческой игры, как одного из способов организации досуга населения.

**3. Участники**

3.1. Участниками Игры могут быть жители Грязовецкого муниципального округа от 14 лет и старше.

3.2. Для участия в Игре необходимо подать заявку до 28 апреля включительно на адрес электронной почты **muzei.gorod@yandex.ru** или по адресу ул. Карла Маркса, 67 в соответствии с формой (Приложение 1). Заполнить согласие на обработку персональных данных согласно положению к Конкурсу (Приложение 2).

**4. Дата и место проведения**

4.1. Игра проводится 2 мая 2024 г. в БУК «Грязовецкий музей» по адресу: г. Грязовец, ул. Карла-Маркса, д. 67.

**5. Порядок и проведение**

5.1.

- 14-30 – 14.40 час. - регистрация участников;

- 14.40 – 14.50 час. – инструктаж;

- 14.50 – 16.20 час. - проведение игры;

- 16.20 – 16.30 час. - подведение итогов

- 16.30 – 16.45 час. - награждение участников

5.2. Игра предполагает последовательное выполнение заданий по тематическим раундам. В начале Игры команда знакомится с названиями и условиями раундов.

5.3. Участникам предлагается выполнить задания на знание событий Великой Отечественной войны, после выполнения которых, или по истечении определенного времени (не более 30 секунд на 1 задание), команда получает определенное количество баллов.

**6. Критерии оценки**

6.1. Критерии оценки осуществляются согласно Приложению 3 к Положению об Игре.

**7. Подведение итогов, награждение**

7.1. Для подведения итогов игры формируется жюри.

7.2. Работа участников оценивается по бальной системе в соответствии с Приложением 3 к Положению об игре.

7.3. Итоговые оценки оформляются протоколом, который подписывается председателем жюри.

7.4. По итогам игры присуждается три командных призовых места, набравших наибольшее количество баллов.

7.5. Команды победители награждаются Дипломом главы Грязовецкого муниципального округа и подарочным сертификатом, участники игры - дипломом главы Грязовецкого муниципального округа за участие.

7.6. Награждение победителей и участников состоится 2 мая 2024 года.

7.7. В период обработки бланков с ответами и определения победителей игры команды формируют устный отчет об участии в игре: впечатления, в целом, и в частности, об игре, полученной информации, заданиях, работе волонтеров, работе организаторов, работе команды, самое интересное, самое трудное, самое запоминающееся, что понравилось, что не понравилось и т.д. Данная информация будет использована для повышения качества проводимых мероприятий.

Приложение 1

к Положению

**Заявка на участие**

**в окружной историко-краеведческой игре**

 **«Победный маршрут».**

1.Название и адрес учреждения, организации, ИП

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

2. Контактный телефон участника(ов)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

5. Название команды

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

"\_\_\_" \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 20\_\_\_\_ г. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

 (подпись заявителя)

**Внимание!** Заявку на участие в игре предоставить не позднее 28 апреля 2024 г. на электронный адрес: muzei.gorod@yandex.ru или по адресу: ул. Карла Маркса, 67.

Приложение 2

 к заявке

**Согласие на обработку персональных данных.**

**В соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006**

 **№ 152-ФЗ «О персональных данных»,**

Я, \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

проживающая (ий) по адресу: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

паспорт: серия \_\_\_\_\_\_\_ номер \_\_\_\_\_\_\_\_\_ выдан \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

даю согласие на обработку моих персональных данных, БУК «Грязовецкий музей» (далее – Оператор) для организационной работы организаторов окружной историко-краеведческой игры «Победный маршрут». (далее – Игра), хранения в архивах, данных о результатах Игры.

Обработка персональных данных осуществляется путем сбора, систематизации, накопления, хранения, уточнения (обновление, изменение), распространения и использования данных.

Перечень персональных данных, предоставляемых для обработки:

1. Персональные данные участника: фамилия, имя, отчество, телефон мобильный, адрес электронной почты.

Оператор предоставляет доступ к обрабатываемым персональным данным ограниченному кругу лиц: оргкомитету Конкурса, руководству организации.

Оператор вправе производить фото и видеосъемки участников Игры для размещения в СМИ, на официальном сайте организаций, в социальных сетях ВКонтакте на страницах учреждений организаторов и др.

Данное согласие может быть в любое время отозвано. Отзыв оформляется в письменном виде.

«\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_20\_\_\_\_\_\_года \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

 подпись

Приложение 3

к Положению

**Критерии оценки**

**в окружной историко-краеведческой игре**

 **«Победный маршрут».**

|  |  |
| --- | --- |
| **Критерии оценки** | **Количество баллов** |
| За каждый правильный ответ на вопросы в конкурсе команда получает по одному баллу. Победителем признается команда, набравшая большее количество баллов. | 1 балл |
| За каждый неполный ответ на вопросы в конкурсе команда получает по0,5 балла.Победителем признается команда, набравшая большее количество баллов. | 0,5 балла |